

Stanowisko: Unity Developer
Firma: Monika Michalak 8Bit Studio
Numer oferty: 314
Data dodania: 02-03-2021

Pracodawca	
Nazwa firmy	Monika Michalak 8Bit Studio
Adres	ul. Powstania Styczniowego 9 lok. 18
E-mail	matt@8bitplay.com
Telefon	603441540

Oferowane stanowisko	
Nazwa stanowiska	Unity Developer
Zakres obowiązków	OPIS STANOWISKA: Tworzenie gier przy zastosowaniu silnika Unity (C#) Praca nad tytułami studia jak i międzynarodowych klientów (PC/console, mobile, VR/AR - zależnie od preferencji)

Wymagania pracodawcy	
Wykształcenie	Średnie
Status kandydata	Student/Absolwent
Obsługa komputera	Szukamy osoby na stanowisko Unity Developer, która zasili utalentowany zespół naszego klienta i pomoże w pracach nad nadchodzącymi projektami. Jako programista Unity będziesz tworzyć gry i aplikacje, dbając o jakość powstającego kodu, gdzie 'dobrze' jest
Języki obce	Znajomość języka angielskiego na poziomie B2
Umiejętności, predyspozycje	WYMAGANIA: Doświadczenie w tworzeniu gier przy zastosowaniu silnika Unity (C#) - doświadczenie komercyjne nie jest wymagane; dobrze przygotuj swoje CV oraz wykonaj test - liczą się umiejętności Doświadczenie w pracy w jednym z wymienionych środowisk: PC

Warunki pracy	
Wymagane dokumenty	Jeśli zainteresowała Cię nasza oferta, wyślij swoje CV na adres: jobs@8bitplay.com lub poprzez formularz na naszej stronie: https://8bitplay.com/ W tytule prosimy wpisać Unity Developer. Zastrzegamy sobie kontakt z wybranymi kandydatami.
Forma umowy	B2B
Czas zatrudnienia	rok
Godzinowy wymiar pracy	150
Data rozpoczęcia pracy	01.04.2021
Inne świadczenia	OFERTA: Praca zdalna (pracodawca zapewnia cały sprzęt niezbędny do pracy) lub w biurze we Wrocławiu Elastyczny i nienormowany czas pracy (pracujesz bezpośrednio na swoje wynagrodzenie kiedy chcesz i ile chcesz); oczekiwana dostępność to ok. 140-150 hr/m

Rekrutacja	
Termin i forma zgłoszenia	31.03.2021
Sposób kontaktowania się z firmą	jobs@8bitgo.com
Dodatkowe informacje	