



REFERAT O PRACY DYPLOMOWEJ

Temat pracy: Projekt i budowa systemu zarządzania treścią opartego na własnej bibliotece MVC

Autor: Kamil Kowalski

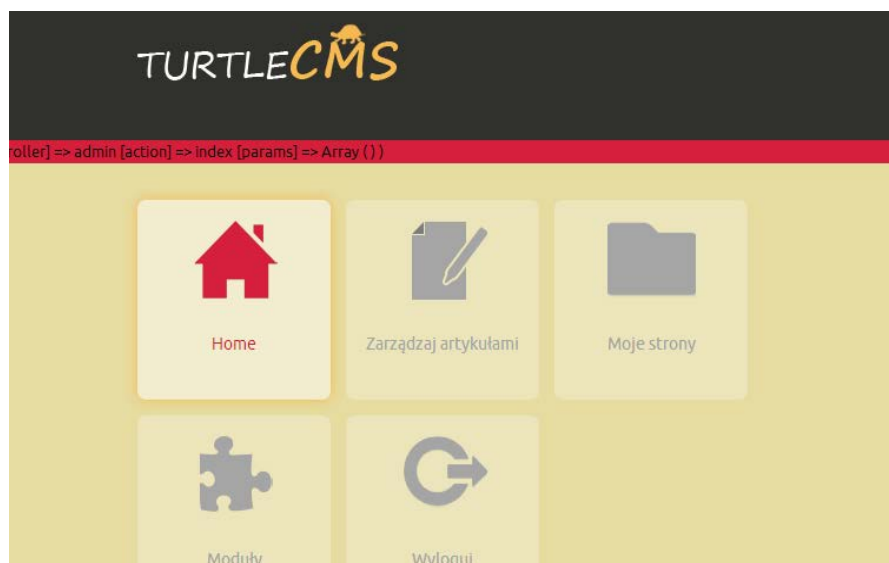
W dzisiejszych czasach posiadanie strony internetowej to norma, a firmy, które chcą pozyskać jak największą liczbę klientów są zmuszone przez rynek do posiadania własnej strony internetowej. Do niedawna systemy CMS były kosztowną inwestycją, która dostępna była tylko dla największych firm. Aktualnie jednak prawie wszystkie strony internetowe znalezione w sieci korzystają z jakiegoś systemu CMS np. WordPress, Joomla, Drupal. Systemy te jednak nie zawsze spełniają oczekiwania klientów np. przez ich nadmiarowość oraz otwartość kodu.

Celem pracy było zaprojektowanie i stworzenie systemu zarządzania treścią, który za każdym razem będzie dostosowywany i dopasowywany pod względem wyglądu i funkcjonalności do potrzeb każdego klienta. System ten powinien posiadać modułową budowę. Dzięki temu można go rozbudowywać o kolejne moduły rozszerzające funkcjonalność systemu.

Zastosowane technologie:

- HTML5 / CSS3
- JavaScript z biblioteką jQuery
- PHP 5.2
- Ajax

Logowanie do systemu następuje po przejściu na podstronę /admin. Po poprawnym zalogowaniu ukaże się strona przedstawiona na rysunku poniżej. Domyślne dane do logowania: user: admin, pass: admin.



Standardowo w systemie znajdują się 4 pliki szablonów. Pliki szablonów znaleźć można w lokalizacji /application/views. Domyślnymi plikami szablonów są:

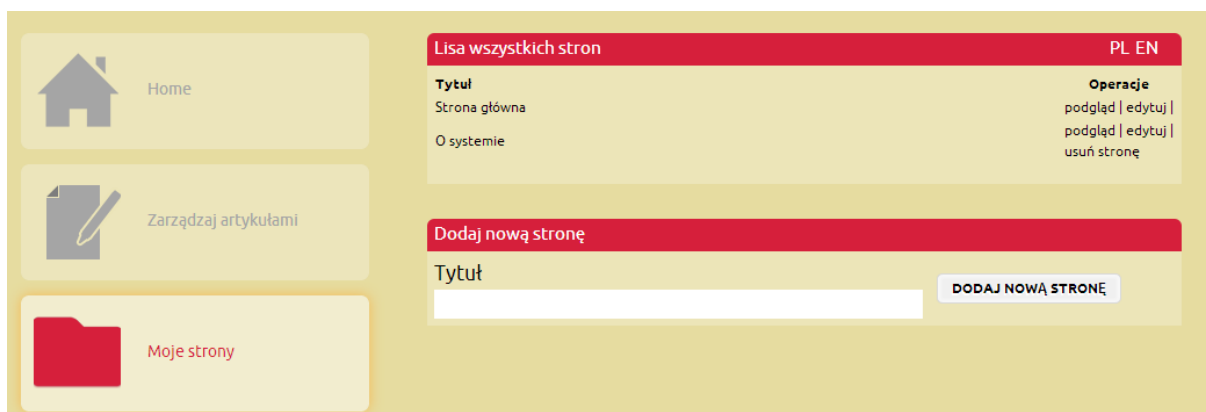
- `_header.php` – plik nagłówkowy dołączany do każdej strony,
- `page.php` – standardowy szablon całej strony,
- `_footer.php` – stopka dołączana do każdej strony,
- `404.php` – widok błędu 404 – brak strony.

Poza standardowymi plikami możemy tworzyć własne oraz przypisywać je do konkretnych stron utworzonych w naszym systemie (operacja ta została omówiona niżej).

Szablony zbudowane są ze zwykłego kodu html. Zmienne oraz funkcje dostępne w pliku widoków:

- `$document->title` – tytuł danej strony,
- `$document->lead` – tekst wprowadzający danej strony,
- `$document->content` – całkowita treść danej strony,
- `Menu::mainMenu('nazwa_klasy', 'nazwa_id')` – jest to metoda, która generuje główne menu systemu,
- `Load::staticView('nazwa_widoku', czy_admin (false), dane_przekazane_do_widoku (array))` – metoda ładowania statycznych widoków,
- `menu::loadUserMenu('nazwa_menu', 'klasa_elementu_nav')` – metoda generująca utworzone menu w systemie.

Aby dodać nową stronę do systemu należy zalogować się do panelu administracyjnego i przejść do zakładki *moje strony*. Następnie w sekcji *dodaj nową stronę* wpisać tytuł i zatwierdzić przyciskiem *dodaj nową stronę*. Po pomyślnym dodaniu nowo utworzona strona pojawi się na liście wszystkich stron.



Aby dodać treść do nowo utworzonej strony należy przejść do zakładki *zarządzaj artykułami* i z dostępnej listy wybrać stronę o tytule, który dodaliśmy w języku polskim. Domyślnie tworzą się dwie strony jedna w języku polskim, a druga w angielskim, której tytuł to „...”. Strony można powiązać po wyświetlonym id. Przycisk *edytuj* przenosi nas do edycji danej strony w danym języku.

Home

Zarządzaj artykułami

Lista wszystkich treści (wszystkie języki)

Id	Tytuł	Lead	Treść	Język	Szablon	Operacje
1	Strona główna			pl	page	podgląd edytuj
2	O systemie			pl	page	podgląd edytuj
1	Main site	This is lead of main page.	This is all content of main page.	en	page	podgląd edytuj
2	...			en	page	podgląd edytuj

Home

Zarządzaj artykułami

Moje strony

Moduły

Wyloguj

Edycja strony | O systemie | pl

Tytuł
O systemie

Czy strona ma być widoczna w menu głównym? Tak Nie

Lead

File Edit Insert View Format Table Tools

Format B I

p Words: 0

Treść

File Edit Insert View Format Table Tools

W celu edycji wypełniamy kolejno:

- Czy strona ma być widoczna w menu? - **zaznaczenie** opcji tak spowoduje wyświetlenie podanej strony w menu głównym,
- lead – tekst wprowadzający (dozwolony html),
- content – treść naszej strony (dozwolony html),
- szablon – nazwa pliku szablonu, domyślnie 'page'.

Treść

File Edit Insert View Format Table Tools

← → Formats **B** *I* [List Icons] [List Icons] [List Icons] [List Icons] [List Icons] [List Icons]

p Words: 0

Plik szablonu (zmiana może wpłynąć negatywnie na działanie systemu)

page

ZAPISZ

Jeżeli wszystko jest już dodane poprawnie możemy zapisać edycję.

TurtleCMS - strona demonstracyjna.

STRONA GŁÓWNA O SYSTEMIE

O systemie

TurtleCMS - najlepszy wybór.

System TurtleCMS służy do zarządzania małymi oraz średnimi stronami internetowymi bez konieczności znajomości programowania i posługiwania się HTMLem, CSSem itd.

Polecają nas:

- www.kamil-kowalski.pl
- Polecający 2
- Polecający 3

Search

Enter keywords.....

COPYRIGHT © TEXTURED_BLUE | HTML5 | CSS | DESIGN FROM HTML5WEBTEMPLATES.CO.UK

Tworzenie tłumaczenia robi się analogicznie wybierając z systemu tą samą stronę z językiem en. Tłumaczenie statycznych tekstów (nie z systemu CMS) jest również

możliwe dzięki zastosowaniu funkcji `__(tekst)` w pliku szablonu. Tłumaczenia wprowadza się w pliku `translate.php` w lokalizacji `/application/translations.php` w formacie: `'tekst_tłumaczenia' => 'tłumaczenie'` (Rysunek poniżej).

```
1  <?php
2
3  return array(
4      'en' => array(
5          'Szukaj' => 'Search',
6          'polski' => 'polish',
7          'angielski' => 'english',
8          'język polski' => 'polish language',
9          'język angielski' => 'english language'
10     )
11 );
12
13  ?>
```

Przykład:

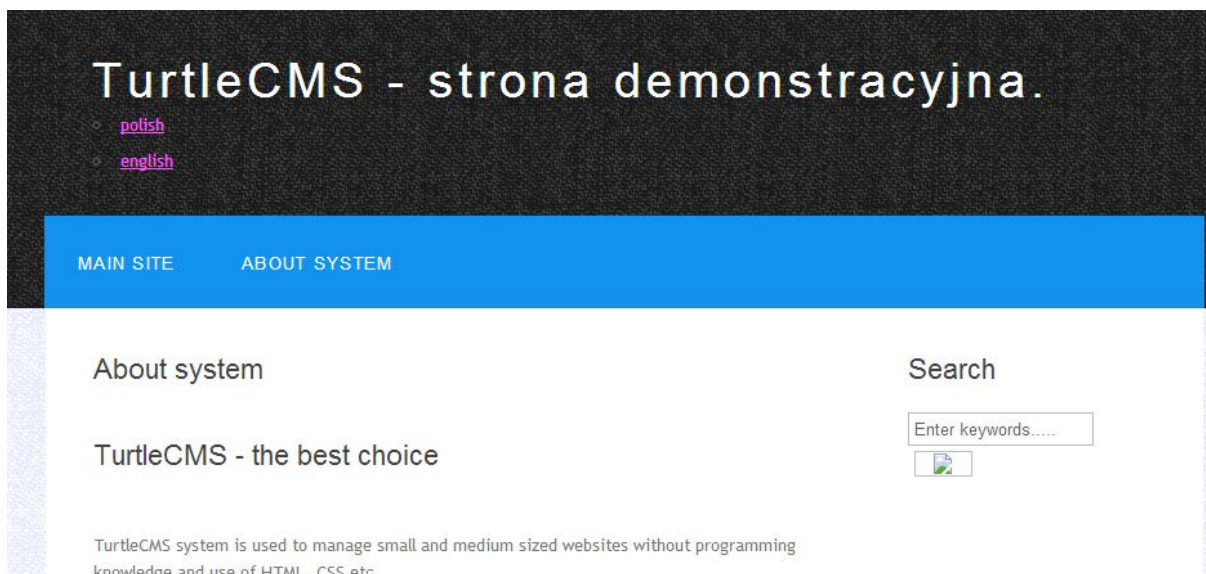
- Wprowadzam w pliku szablonu tekst, który ma być tłumaczony,

```
28  <div class="sidebar">
29      <h3><?php echo __('Szukaj'); ?></h3>
30      <form method="post" action="#" id="search_form">
```

- W pliku `translate.php` wprowadzam tekst do tłumaczenia i jego tłumaczenie

```
1  <?php
2
3  return array(
4      'en' => array(
5          'Szukaj' => 'Search',
6          'polski' => 'polish',
7          'angielski' => 'english',
8          'język polski' => 'polish language',
9          'język angielski' => 'english language'
10     )
11 );
12
13  ?>
```

po zmianie języka pojawia się statyczne tłumaczenie:

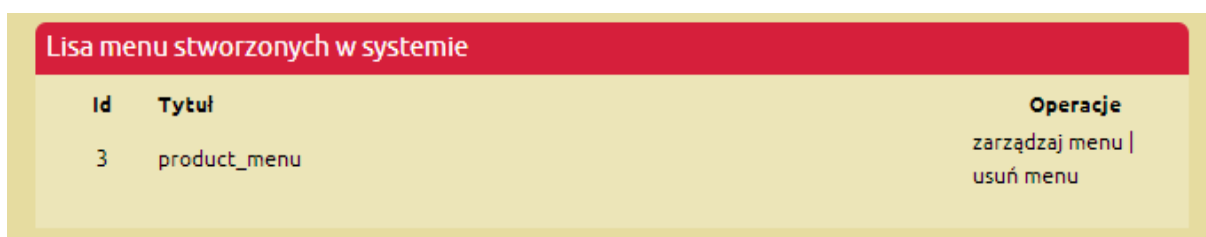


W systemie TurtleCMS tworzenie menu działa na zasadzie modułów. Oznacza to, że każde menu jest osobnym modulem, którego można załadować w każdym miejscu systemu.

Aby dodać nowe menu użytkownika do systemu należy przejść do zakładki *moduły* i wybrać *menu*. Następnie w sekcji *dodaj menu* wpisać tytuł nowego menu oraz zatwierdzić przyciskiem *dodaj menu*.

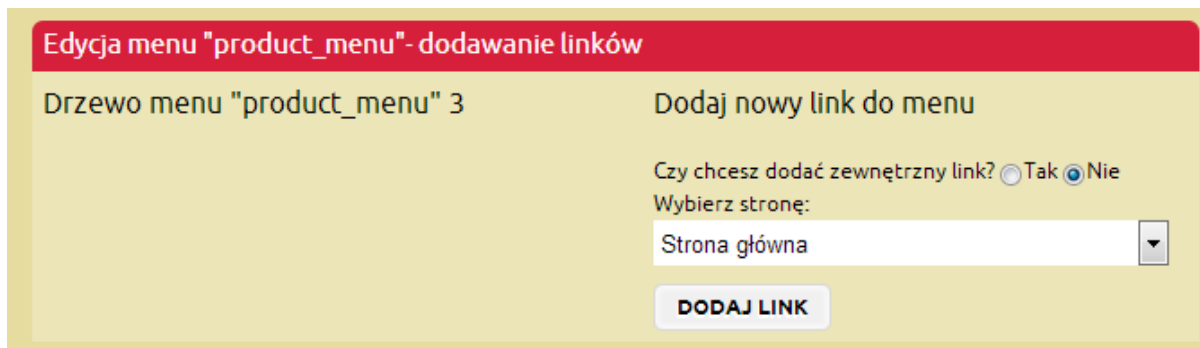


Po dodaniu nowego menu pojawi się ono w sekcji *Lista menu stworzonych w systemie*.



System TurtleCMS pozwala na dodawanie dwóch rodzajów linków do każdego menu. Linków wewnętrznych – czyli linków do stron utworzonych w systemie oraz linków zewnętrznych – czyli bezpośrednich adresów url.

Aby dodać link wewnętrzny do systemu należy w sekcji *lista menu stworzonych w systemie* wybrać z operacji *zarządzaj menu*.



Edycja menu "product_menu"- dodawanie linków

Drzewo menu "product_menu" 3

Dodaj nowy link do menu

Czy chcesz dodać zewnętrzny link? Tak Nie

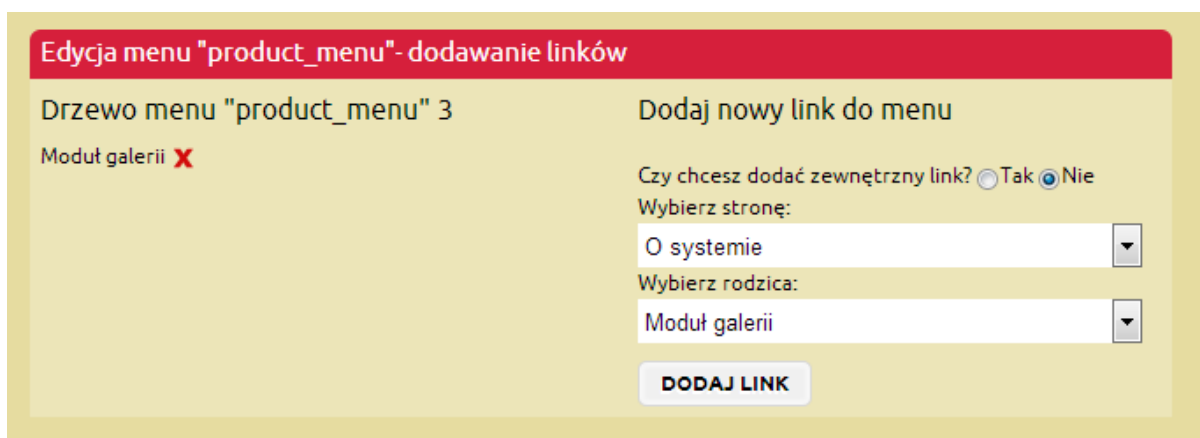
Wybierz stronę:

Strona główna

DODAJ LINK

Przy pustym menu nie mamy dużego wyboru, ani też schematu drzewa danego menu. Aby generować drzewo – czyli zagnieżdżać linki w menu musi być przynajmniej jeden rodzic (link nadrzędny). Aby dodać stronę utworzoną w systemie do menu należy wybrać ją z listy rozwijalnej i kliknąć dodaj link.

Jeżeli istnieje już jakiś link w menu można wybrać czy dodajemy rodzica, czy zagnieżdżamy listę i dodajemy dla znajdującego się rodzica dziecko.



Edycja menu "product_menu"- dodawanie linków

Drzewo menu "product_menu" 3

Moduł galerii X

Dodaj nowy link do menu

Czy chcesz dodać zewnętrzny link? Tak Nie

Wybierz stronę:

O systemie

Wybierz rodzica:

Moduł galerii

DODAJ LINK

Wynik zagnieżdżenia (wygenerowane drzewo) można zobaczyć na zrzucie ekranu poniżej:

Edycja menu "product_menu" - dodawanie linków

Drzewo menu "product_menu" 3

- Moduł galerii X
 - O systemie X
 - Strona główna X
- Moduł newsów X
- Moduł kalendarz X

Dodaj nowy link do menu

Czy chcesz dodać zewnętrzny link? Tak Nie

Wybierz stronę:

Strona główna

Wybierz rodzica:

brak rodzica

Aby dodać utworzone menu w systemie do danego pliku szablonu należy edytować go dodając metodę: `menu::loadUserMenu('nazwa_menu', 'klasa_css_menu');` Pierwszy parametr – nazwa_menu jest obowiązkowy natomiast drugi parametr metody dotyczący klasy css do menu jest opcjonalny.

Przykład:

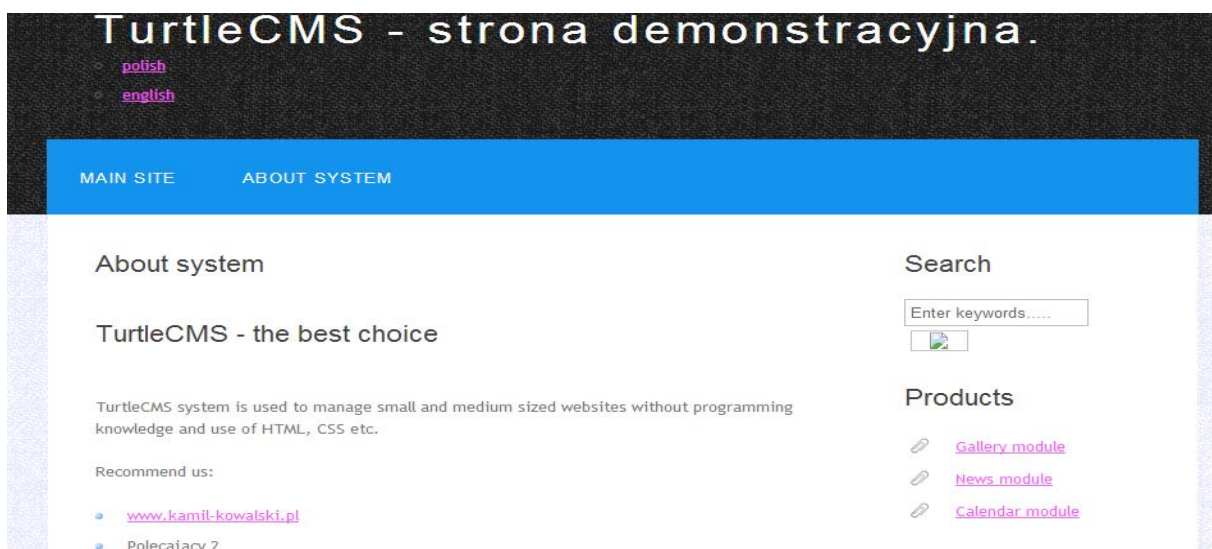
Dodaje do szablonu pages.php metodę ładującą utworzone w poprzednim punkcie product_menu:

```

36 <h3><?php echo __ ('Produkty'); ?></h3>
37 <?php menu::loadUserMenu('product_menu', 'product-nav'); ?>

```

W wyniku tej operacji na każdej stronie korzystającej z widoku pages.php będzie widoczne menu produktów po prawej stronie:



Dodawanie linków zewnętrznych odbywa się analogicznie jak w przypadku dodawania wewnętrznych z tą różnicą, że trzeba wybrać przycisk potwierdzający dodawanie linków zewnętrznych.

Edycja menu "test_menu"- dodawanie linków

Drzewo menu "test_menu" 5	Dodaj nowy link do menu
	Czy chcesz dodać zewnętrzny link? <input checked="" type="radio"/> Tak <input type="radio"/> Nie
	Podaj tytuł linku
	<input type="text"/>
	Podaj zewnętrzny, pełny link np. (http://www.przyklad.pl)
	<input type="text"/>
	<input type="button" value="DODAJ LINK"/>

Po wybraniu tej opcji pola dodawania linków zmieniają się na tytuł linku oraz zewnętrzny, pełny url.

Aplikacja wyposażona jest we własne mechanizmy przetwarzania adresów http (routing) oraz przekazywania danych odebranych z żądania http (dispatcher). Posiada także własny rejestr do którego powoływane są wszystkie działające obiekty.

TurtleCMS oraz wzorzec MVC zostały napisane w pełni obiektowo zgodnie z wersją 5.2 języka PHP. Interfejs użytkownika systemu został zaprojektowany zgodnie z najnowszymi technologiami takimi jak HTML5, CSS3, JavaScript.

Mimo tego, iż jest to już w pełni działający system w przyszłości planowanych jest wiele zmian związanych z jego funkcjonalnością oraz działaniem. Niektóre z tych zmian to:

- Obsługa w pełni AJAXowa bez przeładowywania stron,
- dodanie instalatora modułów i rozszerzeń,
- modyfikacja prezentacji listy stron i artykułów,
- możliwość przypisywania wielu artykułów do jednej strony,
- dodać panel zarządzania użytkownikami,
- dodać moduł plików + integracja z artykułami.