



Referat Pracy Dyplomowej

Temat pracy: „Projekt aplikacji mobilnej ułatwiającej osobom niepełnosprawnym omijanie barier komunikacyjnych i użytkowanie centrów handlowych”.

Autor: Agnieszka Kasińska

Promotor: dr hab. Grzegorz Hańderek

Kategoria: projekt aplikacji mobilnej

Słowa Kluczowe: UI, UX, projektowanie graficzne, architektura informacji, badania użytkownika, identyfikacja wizualna,

1. Cele i podstawowe założenia:

Celem pracy było zaprojektowanie, aplikacji mobilnej, pomagającej osobom niepełnosprawnym w łatwiejszym odnajdywaniu celu i poruszaniu się po galeriach handlowych w całej Polsce.

W pracy pisemnej zostały zarysowane najczęstsze problemy z jakimi spotykają się osoby niepełnosprawne ruchowo, opisane zostały badania oraz proces projektowania aplikacji pod kątem użytkowym, jak i wizualnym.

2. Realizacja projektu

W ramach realizacji projektu zostały przeprowadzone badania rynku oraz pogłębione wywiady indywidualne IDI (In-depth interview) z potencjalnymi użytkownikami aplikacji. Zaprojektowana została architektura informacji, stworzone ekrany aplikacji pod kątem optymalizacji doświadczeń użytkownika (UX), zaprojektowane ekrany aplikacji pod kątem wizualnym (UI), stworzona identyfikacja wizualna projektu w tym logo. Cały projekt jest oparty na bibliotece stylu firmy Google - Material Design.

3. Produkt końcowy

Produktem końcowym jest projekt graficzny aplikacji gotowy do przedstawienia potencjalnemu klientowi. Poniżej przykładowe ekrany:

