|  |  |
| --- | --- |
| **Wyższa Szkoła Technologii Informatycznych w Katowicach*****ul. Mickiewicza 29******40-085 Katowice******\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_******www.wsti.pl*** |  |
| **KARTA ZALICZENIA PRAKTYKI - GRAFIKA** |
| Imię i Nazwisko studenta: Nr albumu: Rok studiów / numer semestru/symbol grupy: Wydział: INFORMATYKI Kierunek:  |
| Nazwa i adres instytucji/placówki potwierdzającej uzyskanie odpowiednich efektów kształcenia przewidzianych dla praktyki:     |
| **OCENA STUDENTA** |
| Okres zatrudnienia od: do:  |
| Student dołącza dodatkową dokumentację:   *………………………………………………….**data, podpis Kierownika praktyk WSTI* |
| **ZALICZENIE PRAKTYKI**Praktykę zawodową zaliczam w dniu: na ocenę: ...........................................................(pieczęć i podpis Kierownika praktyk **WSTI** ) |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Efekty kształcenia (podstawą do zaliczenia praktyki jest uzyskanie pozytywnej oceny potwierdzającej osiągnięcie każdego efektu kształcenia przewidzianego dla tej praktyki):

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **symbol efektu kształcenia** | **lub/i opis efektu kształcenia** | **Ocena** |
| **NDST (2,0)** | **DST (3,0)** | **DB (4,0)** | **BDB (5,0)** |
| **GS\_41\_W1** | Wie jak realizować własne koncepcje artystyczne i projektowe w zorganizowanej praktyce zawodowej. |  |  |  |  |
| **GS\_41\_W2** | Zna warunki wykonywania zawodu grafika i projektanta oraz zadania, które do niego należą w obrębie wieloosobowego zespołu pracowniczego. |  |  |  |  |
| **GS\_41\_W3** | Poznaje nowe procesy technologiczne. |  |  |  |  |
| **GS\_41\_U1** | Wie na czym polega organizacja pracy w firmie i potrafi się do niej dostosować |  |  |  |  |
| **GS\_41\_U2** | Potrafi współpracować z klientem lub/i z firmami zewnętrznymi |  |  |  |  |
| **GS\_41\_U3** | Potrafi posługiwać się wymaganymi narzędziami (np. graficznymi programami komputerowymi) |  |  |  |  |
| **GS\_41\_U4** | Potrafi wykorzystać w praktyce i wzbogacać wiedzę i umiejętności z zakresu projektowania graficznego, komunikacji marketingowej, DTP, fotografii użytkowej, wideofilmowania, projektowania na potrzeby Internetu (w zależności od profilu firmy) |  |  |  |  |
| **GS\_41\_U5** | Potrafi przygotowywać i wykonywać prace projektowe, wzbogacając swoje doświadczenia |  |  |  |  |
| **GS\_41\_K1** | Potrafi rozwijać własne kwalifikacje, doskonaląc warsztat pracy oraz zbierając nowe doświadczenia, co pozwala mu na szerszą i krytyczną ocenę zawodu projektanta- grafika |  |  |  |  |
| **GS\_41\_K2** | Zdobywa inspirację dla nowych, świeżych pomysłów oraz alternatywnych rozwiązań |  |  |  |  |

**Ocena nabytych kompetencji i umiejętności:**Potwierdzam osiągnięcie zamierzonych efektów kształcenia.    *………………………………………………….*(pieczęć i podpis zakładowego opiekuna praktyk) |